Джокеры

Вуаля! Верните разыгранные на вас карты предыдущему игроку. Теперь он должен отбиваться, переводить или разыгрывать на них джокер. Теперь направление хода изменилось для всех игроков.

Вжух! Возьмите одну карту из сброса, чтобы перевести карты следующему игроку. Данный джокер можно разыграть, только если нужная карта есть в сбросе. С помощью этого джокера нельзя взять из сброса джокер.

Крабли-бумс! Добавьте половину карт (разыгранных на вас) в штрафные очки с округлением в меньшую сторону. Вторую половину карт передайте следующему игроку по направлению хода. Если на вас сыграна только одна карта, то, разыграв джокер «Крабли-бумс!», вы передаёте эту карту следующему игроку.

Джокерами нельзя пользоваться, если вы последний оставшийся с картами в руке игрок.

Каждый разыгранный джокер уходит в сброс. Джокеры могут попасть в штрафные очки, если они остались у вас в конце партии, а вы не успели их разыграть. Каждый такой джокер оштрафует вас на 60 очков.

Приятной вам игры!

Авторы благодарят:
Алексея Никитенко, Евгения Борна
и Мирославу Цыганкову.

Ещё больше крутых игр
на **cosmodrome-games.com**

Cosmodrome Games

Трёхгранник

Вжух!

Правила игры

Состав игры

- 77 карт с числами 3, 4, 5, 6, 10, 12, 15, 20, 30. Числа на картах каждого вида дают в сумме 60, это означает, что в колоде, к примеру, двадцать карт с числом 3 и пять карт с числом 12;
- 6 карт джокеров трёх видов;

Подготовка к игре

1. Перемешайте все карты;
2. Раздайте каждому игроку по 5 карт в руку. Игроки не должны показывать полученные карты остальным. Если у игрока окажется 5 джокеров, замешайте все карты и снова раздайте по 5 карт каждому;

3. Положите оставшуюся колоду в центр стола лицевой стороной вниз;

4. Начинает игрок, чей возраст ближе к 60. Либо вы можете выбрать первого игрока любым другим способом.

Для игры вам понадобится бумага и пишущий предмет для записи полученных штрафных очков.

Цель игры

За три партии набрать меньше всех штрафных очков.

Процесс игры

В свой ход вы разыгрываете одну или несколько карт на своего соседа слева или справа (в зависимости от текущего направления хода). Если вы решаете разыграть несколько карт, то это должны быть **одинаковые** карты.

Пример: у вас в руке две карты с числом 4 и по одной карте с числами 5, 12, 15. Вы можете разыграть одну из трёх этих карт, либо сразу две карты с числом 4, либо одну карту с числом 4.

Игрок, на которого были сыграны карты, должен выполнить одно из трёх действий:

1. Перевести карты на следующего игрока в направлении хода: сыграйте одну или несколько карт с таким же числом. Если на вас сыграно несколько карт, то для осуществления перевода вы должны сыграть с руки **одну или больше карт** с таким же числом.

Пример: на вас сыграли две карты с числом 4. Вы добавляете ещё две карты с числом 4 и передаёте ход следующему игроку. Вы могли бы сыграть одну карту с числом 4, но решаете скинуть две, чтобы взять две карты из колоды. Тем самым увеличивая шанс вытащить карты с большими числами.

2. Сыграть джокер (см. «Джокеры» на странице 5) и передайте ход следующему игроку. Разыгранный джокер уходит в сброс.

3. Отбиться, сыграв одну или несколько карт, сумма чисел на которых **больше** суммы чисел карт, сыгранных на вас. Числа на картах, которыми вы отбиваетесь, должны отличаться от чисел на картах, которые на вас сыграли. Если вы отбиваетесь несколькими картами, то числа на них должны быть одинаковыми. Отбившись, отправьте все разыгранные карты в сброс и, добрав карты, сделайте обычный ход (разыграйте одну или несколько одинаковых карт с руки на следующего игрока). Карты в сбросе должны лежать лицом вверх.

Пример: вам перевели четыре карты с числом 4 (в сумме 16). Чтобы их побить, вы должны сыграть одну или несколько карт с одинаковым другим числом и суммой больше 16. У вас в руке как раз есть две карты с числом 10 (в сумме 20). Этого достаточно, чтобы отбиться. После этого сделайте обычный ход.

Выполнив любое из трёх действий, немедленно доберите из колоды новые карты в руку: их вновь должно стать 5.

Если вы не можете выполнить ни одно из трёх действий, поместите сыгранные на вас карты перед собой лицевой стороной вниз. Это ваши штрафные карты. Вы также пропускаете ход: игру продолжает следующий участник в направлении хода.

Конец партии

Партия близится к завершению, когда заканчивается колода, и завершается, когда участники разыгрывают все карты с руки или последний оставшийся с картами в руке игрок не может сделать ход. Все карты в руке, которые вы не смогли разыграть в конце партии, уходят в штраф.

Теперь подсчитайте сумму чисел на штрафных картах. Каждый джокер среди штрафных карт приносит 60 штрафных очков. Запишите свой результат.

Следующую партию начинает игрок, набравший больше всего штрафных очков.

Конец игры и определение победителя

Игра заканчивается после трёх партий. Подсчитайте сумму штрафных очков каждого игрока. Выигрывает тот, у кого сумма штрафных очков меньше всех. В случае ничьей игроки разыгрывают дополнительную партию.